

İndirilme Tarihi

06.02.2026 11:13:01

BKE202 - BİLİMSEL VE KÜLTÜREL ETKİNLİKLER II - Meslek Yüksekokulu - Tasarım Bölümü

Genel Bilgiler

Dersin Amacı

Bu dersin amacı öğrencileri sosyal faaliyetlere katılıma teşvik etmektir.

Dersin İçeriği

Sinema, tiyatro, konferans ya da spor faaliyetleri gibi etkinlikler.

Dersin Kitabı / Malzemesi / Önerilen Kaynaklar

Etkinlik Biletleri

Planlanan Öğrenme Etkinlikleri ve Öğretme Yöntemleri

Bilimsel, kültürel ve sosyal etkinlikleri takip etme ve katılma.

Ders İçin Önerilen Diğer Hususlar

Bilimsel, kültürel ve sosyal etkinlikleri takip etme ve katılma.

Dersi Veren Öğretim Elemanı Yardımcıları

Öğretim elemanı yardımcısı bulunmuyor.

Dersin Verilişi

Bilimsel, kültürel ve sosyal etkinlikleri takip etme ve katılma.

Dersi Veren Öğretim Elemanları

Öğr. Gör. Bülent Bilgin

Program Çıktısı

1. Bilimsel etkinliklerin önemini kavrar.
2. Bilgiyi paylaşma ve birlikte öğrenme yetkinliğini kazanır.
3. Yaşamboyu öğrenme ve sorgulama bilinci oluşturur.

Sıra	Hazırlık Bilgileri	Laboratuvar Öğretim Metodları	Teorik Uygulama
1	Bilimsel, kültürel ve sosyal etkinlikleri takip etme ve katılma.	Bilimsel, kültürel ve sosyal etkinlikleri takip etme ve katılma.	Bilimsel toplantı, seminer, panel, atölye çalışmaları, müze eğitimi, sanatsal-kültür gezileri, sinema, tiyatro, konser, sergi, spor ve kulüp etkinliklerine katılma.
2	Bilimsel, kültürel ve sosyal etkinlikleri takip etme ve katılma.	Bilimsel, kültürel ve sosyal etkinlikleri takip etme ve katılma.	Bilimsel toplantı, seminer, panel, atölye çalışmaları, müze eğitimi, sanatsal-kültür gezileri, sinema, tiyatro, konser, sergi, spor ve kulüp etkinliklerine katılma.
3	Bilimsel, kültürel ve sosyal etkinlikleri takip etme ve katılma.	Bilimsel, kültürel ve sosyal etkinlikleri takip etme ve katılma.	Bilimsel toplantı, seminer, panel, atölye çalışmaları, müze eğitimi, sanatsal-kültür gezileri, sinema, tiyatro, konser, sergi, spor ve kulüp etkinliklerine katılma.
4	Bilimsel, kültürel ve sosyal etkinlikleri takip etme ve katılma.	Bilimsel, kültürel ve sosyal etkinlikleri takip etme ve katılma.	Bilimsel toplantı, seminer, panel, atölye çalışmaları, müze eğitimi, sanatsal-kültür gezileri, sinema, tiyatro, konser, sergi, spor ve kulüp etkinliklerine katılma.
5	Bilimsel, kültürel ve sosyal etkinlikleri takip etme ve katılma.	Bilimsel, kültürel ve sosyal etkinlikleri takip etme ve katılma.	Bilimsel toplantı, seminer, panel, atölye çalışmaları, müze eğitimi, sanatsal-kültür gezileri, sinema, tiyatro, konser, sergi, spor ve kulüp etkinliklerine katılma.
6	Bilimsel, kültürel ve sosyal etkinlikleri takip etme ve katılma.	Bilimsel, kültürel ve sosyal etkinlikleri takip etme ve katılma.	Bilimsel toplantı, seminer, panel, atölye çalışmaları, müze eğitimi, sanatsal-kültür gezileri, sinema, tiyatro, konser, sergi, spor ve kulüp etkinliklerine katılma.
7	Bilimsel, kültürel ve sosyal etkinlikleri takip etme ve katılma.	Bilimsel, kültürel ve sosyal etkinlikleri takip etme ve katılma.	Bilimsel toplantı, seminer, panel, atölye çalışmaları, müze eğitimi, sanatsal-kültür gezileri, sinema, tiyatro, konser, sergi, spor ve kulüp etkinliklerine katılma.
8	Bilimsel, kültürel ve sosyal etkinlikleri takip etme ve katılma.	Bilimsel, kültürel ve sosyal etkinlikleri takip etme ve katılma.	Bilimsel toplantı, seminer, panel, atölye çalışmaları, müze eğitimi, sanatsal-kültür gezileri, sinema, tiyatro, konser, sergi, spor ve kulüp etkinliklerine katılma.
9	Bilimsel, kültürel ve sosyal etkinlikleri takip etme ve katılma.	Bilimsel, kültürel ve sosyal etkinlikleri takip etme ve katılma.	Bilimsel toplantı, seminer, panel, atölye çalışmaları, müze eğitimi, sanatsal-kültür gezileri, sinema, tiyatro, konser, sergi, spor ve kulüp etkinliklerine katılma.
10	Bilimsel, kültürel ve sosyal etkinlikleri takip etme ve katılma.	Bilimsel, kültürel ve sosyal etkinlikleri takip etme ve katılma.	Bilimsel toplantı, seminer, panel, atölye çalışmaları, müze eğitimi, sanatsal-kültür gezileri, sinema, tiyatro, konser, sergi, spor ve kulüp etkinliklerine katılma.
11	Bilimsel, kültürel ve sosyal etkinlikleri takip etme ve katılma.	Bilimsel, kültürel ve sosyal etkinlikleri takip etme ve katılma.	Bilimsel toplantı, seminer, panel, atölye çalışmaları, müze eğitimi, sanatsal-kültür gezileri, sinema, tiyatro, konser, sergi, spor ve kulüp etkinliklerine katılma.
12	Bilimsel, kültürel ve sosyal etkinlikleri takip etme ve katılma.	Bilimsel, kültürel ve sosyal etkinlikleri takip etme ve katılma.	Bilimsel toplantı, seminer, panel, atölye çalışmaları, müze eğitimi, sanatsal-kültür gezileri, sinema, tiyatro, konser, sergi, spor ve kulüp etkinliklerine katılma.
13	Bilimsel, kültürel ve sosyal etkinlikleri takip etme ve katılma.	Bilimsel, kültürel ve sosyal etkinlikleri takip etme ve katılma.	Bilimsel toplantı, seminer, panel, atölye çalışmaları, müze eğitimi, sanatsal-kültür gezileri, sinema, tiyatro, konser, sergi, spor ve kulüp etkinliklerine katılma.
14	Bilimsel, kültürel ve sosyal etkinlikleri takip etme ve katılma.	Bilimsel, kültürel ve sosyal etkinlikleri takip etme ve katılma.	Bilimsel toplantı, seminer, panel, atölye çalışmaları, müze eğitimi, sanatsal-kültür gezileri, sinema, tiyatro, konser, sergi, spor ve kulüp etkinliklerine katılma.
15	Bilimsel, kültürel ve sosyal etkinlikleri takip etme ve katılma.	Bilimsel, kültürel ve sosyal etkinlikleri takip etme ve katılma.	Bilimsel toplantı, seminer, panel, atölye çalışmaları, müze eğitimi, sanatsal-kültür gezileri, sinema, tiyatro, konser, sergi, spor ve kulüp etkinliklerine katılma.

İş Yükleri

Aktiviteler	Sayısı	Süresi (saat)
Öğrenci Topluluğu Faaliyetleri/Projeleri	10	10,00

Değerlendirme

Aktiviteler	Ağırlığı (%)
Final	60,00
Vize	40,00

	P.Ç. 1	P.Ç. 2	P.Ç. 3	P.Ç. 4	P.Ç. 5	P.Ç. 6	P.Ç. 7	P.Ç. 8	P.Ç. 9	P.Ç. 10	P.Ç. 11	P.Ç. 12	P.Ç. 13	P.Ç. 14	P.Ç. 15
Ö.Ç. 1	5	3	5	5	5	5	5	4	5	3	5	5	5	5	
Ö.Ç. 2	5	3	5	5	5	5	5	4	5	3	5	5	5	5	
Ö.Ç. 3	5	3	5	5	5	5	5	4	5	3	5	5	5	5	

Tablo :

- P.Ç. 1 :** Mesleği ile ilgili temel, güncel ve uygulamalı bilgilere sahip olur.
- P.Ç. 2 :** İş sağlığı ve güvenliği, çevre bilinci ve kalite süreçleri hakkında bilgi sahibi olur.
- P.Ç. 3 :** Mesleği için güncel gelişmeleri ve uygulamaları takip eder, etkin şekilde kullanır.
- P.Ç. 4 :** Mesleği ile ilgili bilişim teknolojilerini (yazılım, program, animasyon vb.) etkin kullanır
- P.Ç. 5 :** Mesleki problemleri ve konuları bağımsız olarak analitik ve eleştirel bir yaklaşımla değerlendirme ve çözüm önerisini sunabilme becerisine sahiptir.
- P.Ç. 6 :** Bilgi ve beceriler düzeyinde düşüncelerini yazılı ve sözlü iletişim yolu ile etkin biçimde sunabilir, anlaşılır biçimde ifade eder.
- P.Ç. 7 :** Alanı ile ilgili uygulamalarda karşılaşılan ve öngörülemez karmaşık sorunları çözmek için ekip üyesi olarak sorumluluk alır.
- P.Ç. 8 :** Kariyer yönetimi ve yaşam boyu öğrenme konularında farkındalığa sahiptir.
- P.Ç. 9 :** Alanı ile ilgili verilerin toplanması, uygulanması ve sonuçlarının duyurulması aşamalarında toplumsal, bilimsel, kültürel ve etik değerlere sahiptir.
- P.Ç. 10 :** Bir yabancı dili kullanarak alanındaki bilgileri takip eder ve meslektaşları ile iletişim kurar.
- P.Ç. 11 :** Grafik ve görsel tasarım için ihtiyaç duyulan görsel, renk ve tipografiyi tanımlar ve uygular.
- P.Ç. 12 :** Grafik / görsel tasarım teknolojilerini ve tasarım süreçlerini gerçekleştirir.
- P.Ç. 13 :** Grafik / Görsel Tasarımı ve entegrasyonunu gerçekleştirir
- P.Ç. 14 :** Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinciyle alanındaki teknolojik ve bilimsel gelişmeleri izleyebilir ve kendini sürekli yenileyebilir.
- P.Ç. 15 :** Türkiye Cumhuriyeti tarihi ve Atatürk İlkeleri ve İnkılapları hakkında bilgi sahibi olur
- Ö.Ç. 1 :** Bilimsel etkinliklerin önemini kavrar.
- Ö.Ç. 2 :** Bilgiyi paylaşma ve birlikte öğrenme yetkinliğini kazanır.
- Ö.Ç. 3 :** Yaşamboyu öğrenme ve sorgulama bilinci oluşturur.